A decorative graphic consisting of a purple square and a green square overlapping, with a black crosshair.

Agenda

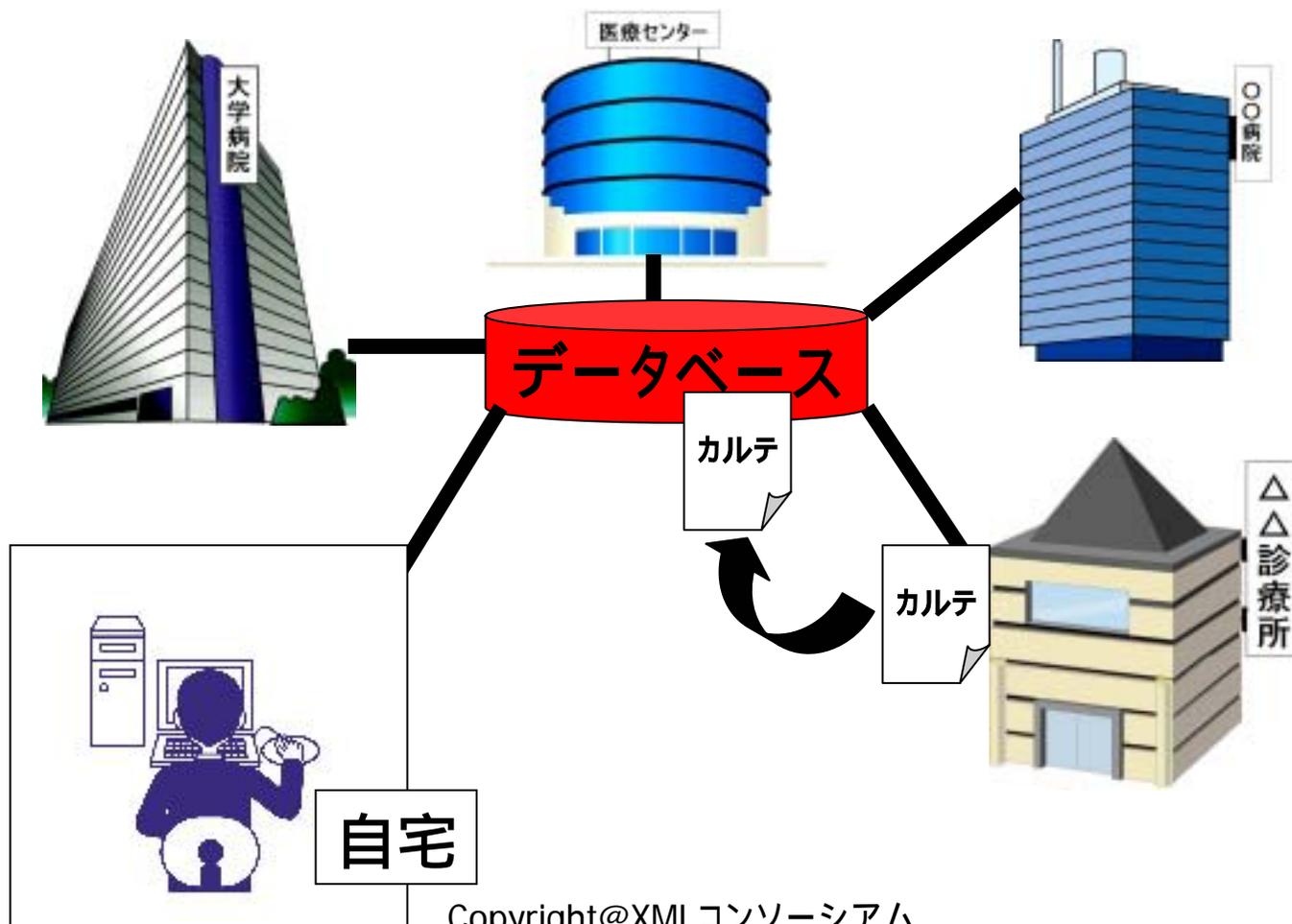
- 医療業界におけるXMLの事例
Medical Markup Language
- マルチメディアコンテンツ規格
SMILについて

医療業界におけるXML活用例

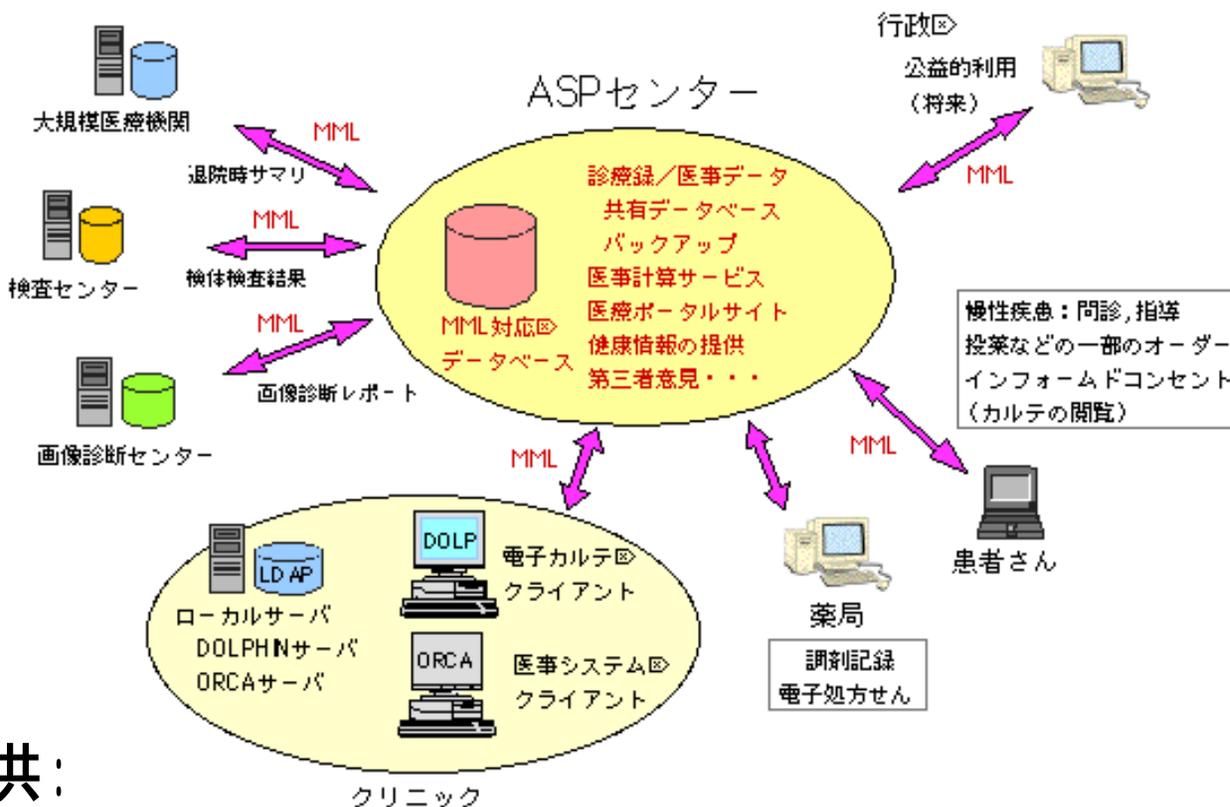
熊本県・宮崎県の事例

- ・熊本県・宮崎県に医療情報ネットワークを形成
- ・医療情報の効率化と質の向上を図る。
- ・経済産業省のプロジェクトの一つ

プロジェクト概要図(1)

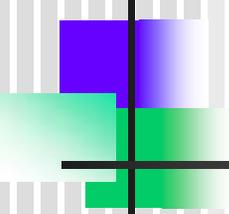


プロジェクト概要図(2)



画像提供:

<http://www.kuh.kumamoto-u.ac.jp/dolphin/gaiyou/default.html>

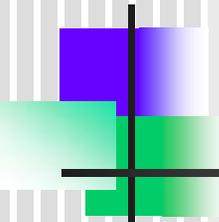
A decorative graphic in the top-left corner consisting of a purple square, a green square, and a black crosshair.

マルチメディアコンテンツ管理 SMILの可能性

SMILとは

Synchronized Multimedia Integration Language

- ・ 動画・静止画・音声等、マルチメディアのファイルを組み合わせることでストリーミングを作成する規格
- ・ 独立したマルチメディアコンテンツを編集
- ・ SMIL1.0の規格自体はシンプルに出来ており、様々なソフトウェアにも対応されている。

A decorative graphic consisting of a vertical black line intersected by a horizontal black line, with a purple square above the intersection and a green square below it.

SMILの規格(1)

全体像

```
<smil>
```

```
  <head>
```

レイアウトの情報を記述

```
  </head>
```

```
  <body>
```

ストリーミングの記述

```
  </body>
```

```
</smil>
```

SMILの規格(2)

<seq>と<par>の使い方

```

<smil>
  <body>
    <seq>
      --data1--
      --data2--
      --data3--
    </seq>
  </body>
</smil>

```

data1==>data2==>data3=>

```

<smil>
  <body>
    <par>
      --data1--
      --data2--
      --data3--
    </par>
  </body>
</smil>

```

data1=====>
data2=====>
data3=====>

SMILの規格(3)

```
<smil>
```

```
  <body>
```

```
    <seq>
```

```
      <par>
```

```
        --data1--
```

```
        --data2--
```

```
      </par>
```

```
      <par>
```

```
        --data3--
```

```
        --data4--
```

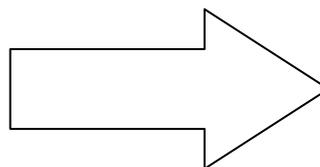
```
      </par>
```

```
    </seq>
```

```
  </body>
```

```
</smil>
```

データの流れ



```
data1=====>data3=====>
```

```
data2=====>data4=====>
```

SMILの活用方法

■ 講演の発表

- 講演資料と動画を連動して流す。

■ エンターテイメントの公開

- 動画ファイルを編集することなく一部分を流す。

■ マルチメディア電子カルテ

- 動画・音声ファイルを容易に扱えるようにする事により、遠隔医療、自宅治療への応用、患者との問診記録、解かり易いカルテの開示

SMIL1.0と2.0規格の違い

- 仕様はかなりの増加
- モジュール化やプロファイル
 - SVGやXHTMLとの組み合わせが可能になった。
- ユーザの見た目を強化
 - エフェクト効果

参考資料

Medical Markup Language

<http://www.medxml.net/MML/default.htm>

<http://www.seagaia.org/sgmeeting/default.html>

ドルフィンプロジェクト

<http://www.kuh.kumamoto-u.ac.jp/dolphin/>

SMIL1.0

<http://www.w3.org/TR/REC-smil/>

SMIL2.0

<http://www.w3.org/TR/smil20/>